

III TAPPA - CLASSE PRIMA

SOLUZIONE

CARI AMICI,
QUESTO PROBLEMA ERA MOLTO DIFFICILE PER ME DA SOLA, MA GRAZIE AL VOSTRO AIUTO SONO RIUSCITA A TROVARE LA SOLUZIONE.

HO CAPITO CHE GARMAA PUÒ DISPORRE GLI ANIMALI IN 6 MODI DIVERSI, E HO PENSATO DI COSTRUIRE QUESTA TABELLA PER TENERE CONTO DI TUTTE LE POSSIBILITÀ.

| | 1 ^A POSSIBILITÀ | 2 ^A POSSIBILITÀ | 3 ^A POSSIBILITÀ | 4 ^A POSSIBILITÀ | 5 ^A POSSIBILITÀ | 6 ^A POSSIBILITÀ |
|----------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| RECINTO DIETRO LA GER | YAK | YAK | CAMMELLI | CAMMELLI | PECORE | PECORE |
| RECINTO VICINO AL SAXAUL | CAMMELLI | PECORE | YAK | PECORE | YAK | CAMMELLI |
| RECINTO VICINO AL LAGHETTO | PECORE | CAMMELLI | PECORE | YAK | CAMMELLI | YAK |

LE MANIERE PER DISPORRE GLI ANIMALI NEI RECINTI SONO SOLO QUESTE, QUINDI OGNI GIORNO GARMAA PUÒ SCEGLIERE TRA UNA DI QUESTE COMBINAZIONI, RICORDANDOSI DI SCEGLIERNE UNA DIVERSA DAL GIORNO PRECEDENTE.
BAIRLAA ULANTSETSEG

III TAPPA - CLASSE SECONDA
SOLUZIONE

Cari amici,
questo problema era molto difficile per me da sola, ma grazie al vostro aiuto sono riuscita a trovare la soluzione.

Ho capito che Garmaa può disporre gli animali in 6 modi diversi, e ho pensato di costruire questa tabella per tenere conto di tutte le possibilità.

| | 1^a possibilità | 2^a possibilità | 3^a possibilità | 4^a possibilità | 5^a possibilità | 6^a possibilità |
|----------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| recinto dietro la ger | yak | yak | cammelli | cammelli | pecore | pecore |
| recinto vicino al saxaul | cammelli | pecore | yak | pecore | yak | cammelli |
| recinto vicino al laghetto | pecore | cammelli | pecore | yak | cammelli | yak |

Le maniere per disporre gli animali nei recinti sono solo queste, quindi ogni giorno Garmaa può scegliere tra una di queste combinazioni, ricordandosi di sceglierne una diversa dal giorno precedente.

In una settimana non è possibile che ci sia ogni giorno una combinazione diversa: le combinazioni possibili sono solo 6 e i giorni della settimana sono 7! Per forza una combinazione dovrà ripetersi.
Bairlaa Ulantsetseg

III TAPPA - CLASSE TERZA
SOLUZIONE

Cari amici,
questo problema era molto difficile per me da sola, ma grazie al vostro aiuto sono riuscita a trovare la soluzione.

Ho capito che Garmaa può disporre gli animali in 24 modi diversi, e ho pensato di costruire questa tabella per tenere conto di tutte le possibilità.

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| yak | G | G | G | G | G | G | X | X | X | X | X | X | S | S | S | S | S | S | L | L | L | L | L | L |
| cammelli | X | X | L | L | S | S | S | S | L | L | G | G | L | L | G | G | X | X | G | G | S | S | X | X |
| capre | S | L | S | X | L | X | L | G | S | G | S | L | G | X | L | X | L | G | X | S | G | X | G | S |
| pecore | L | S | X | S | X | L | G | L | G | S | L | S | X | G | X | L | G | L | S | X | X | G | S | G |

LEGENDA:

G = recinto dietro alla nostra ger

X = recinto vicino al saxaul

S = recinto vicino al sentiero

L = recinto davanti al laghetto

Io ho fatto questo ragionamento: se sceglie di mettere gli yak nel recinto dietro alla nostra ger e i cammelli nel recinto vicino al saxaul, poi ha altre due possibilità: le capre nel recinto vicino al sentiero e le pecore in quello davanti al laghetto, e viceversa. Tenendo gli yak nel recinto dietro alla nostra ger, può ripetere questi scambi con le altre tre specie di animali, quindi ci sono in tutto 6 disposizioni diverse.

Ma anche se sceglie di mettere gli yak nel recinto vicino al saxaul e scambiare le altre tre specie di animali ci sono 6 possibili disposizioni.

Lo stesso ragionamento si può ripetere partendo dal recinto vicino al sentiero e dal recinto davanti al laghetto, quindi in tutto le diverse disposizioni sono $24 = 6 \times 4$.

Bairlaa Ulantsetseg

III TAPPA - CLASSE QUARTA SOLUZIONE

Cari amici,
questo problema era molto difficile per me da sola, ma grazie al vostro aiuto sono riuscita a trovare la soluzione.

Ho capito che Garmaa può disporre le spezie in 24 modi diversi, e ho pensato di costruire questa tabella per tenere conto di tutte le possibilità.

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| yak | G | G | G | G | G | G | X | X | X | X | X | X | S | S | S | S | S | S | L | L | L | L | L | L |
| cammelli | X | X | L | L | S | S | S | S | L | L | G | G | L | L | G | G | X | X | G | G | S | S | X | X |
| capre | S | L | S | X | L | X | L | G | S | G | S | L | G | X | L | X | L | G | X | S | G | X | G | S |
| pecore | L | S | X | S | X | L | G | L | G | S | L | S | X | G | X | L | G | L | S | X | X | G | S | G |

LEGENDA:

G = recinto dietro alla nostra ger

X = recinto vicino al saxaul

S = recinto vicino al sentiero

L = recinto davanti al laghetto

Io ho fatto questo ragionamento: se sceglie di mettere gli yak nel recinto dietro alla nostra ger e i cammelli nel recinto vicino al saxaul, poi ha altre due possibilità: le capre nel recinto vicino al sentiero e le pecore in quello davanti al laghetto, e viceversa. Tenendo gli yak nel recinto dietro alla nostra ger, può ripetere questi scambi con le altre tre specie di animali, quindi ci sono in tutto 6 disposizioni diverse.

Ma anche se sceglie di mettere gli yak nel recinto vicino al saxaul e scambiare le altre tre specie di animali ci sono 6 possibili disposizioni.

Lo stesso ragionamento si può ripetere partendo dal recinto vicino al sentiero e dal recinto davanti al laghetto, quindi in tutto le diverse disposizioni sono $24 = 6 \times 4$.

Quindi le combinazioni sono troppo poche per poterne avere una diversa per ogni giorno del mese, visto che anche il mese più corto ha 28 giorni.

Bairlaa Ulantsetseg

III TAPPA - CLASSE QUINTA
SOLUZIONE

Cari amici,
questo problema era molto difficile per me da sola, ma grazie al vostro aiuto sono riuscita a trovare la soluzione.

Ho capito che Garmaa può disporre le spezie in 24 modi diversi, e ho pensato di costruire questa tabella per tenere conto di tutte le possibilità.

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| yak | G | G | G | G | G | G | X | X | X | X | X | X | S | S | S | S | S | S | L | L | L | L | L | L |
| cammelli | X | X | L | L | S | S | S | S | L | L | G | G | L | L | G | G | X | X | G | G | S | S | X | X |
| capre | S | L | S | X | L | X | L | G | S | G | S | L | G | X | L | X | L | G | X | S | G | X | G | S |
| pecore | L | S | X | S | X | L | G | L | G | S | L | S | X | G | X | L | G | L | S | X | X | G | S | G |

LEGENDA:

G = recinto dietro alla nostra ger

X = recinto vicino al saxaul

S = recinto vicino al sentiero

L = recinto davanti al laghetto

Io ho fatto questo ragionamento: se sceglie di mettere gli yak nel recinto dietro alla nostra ger e i cammelli nel recinto vicino al saxaul, poi ha altre due possibilità: le capre nel recinto vicino al sentiero e le pecore in quello davanti al laghetto, e viceversa. Tenendo gli yak nel recinto dietro alla nostra ger, può ripetere questi scambi con le altre tre specie di animali, quindi ci sono in tutto 6 disposizioni diverse.

Ma anche se sceglie di mettere gli yak nel recinto vicino al saxaul e scambiare le altre tre specie di animali ci sono 6 possibili disposizioni.

Lo stesso ragionamento si può ripetere partendo dal recinto vicino al sentiero e dal recinto davanti al laghetto, quindi in tutto le diverse disposizioni sono $24 = 6 \times 4$.

Quindi le combinazioni sono troppo poche per poterne avere una diversa per ogni giorno del mese, visto che anche il mese più corto ha 28 giorni.

Bairlaa Ulantsetseg