

# GIOCHI MATEMATICI 2008

V TAPPA – Probabilità – 1 aprile 2008

## SOLUZIONI

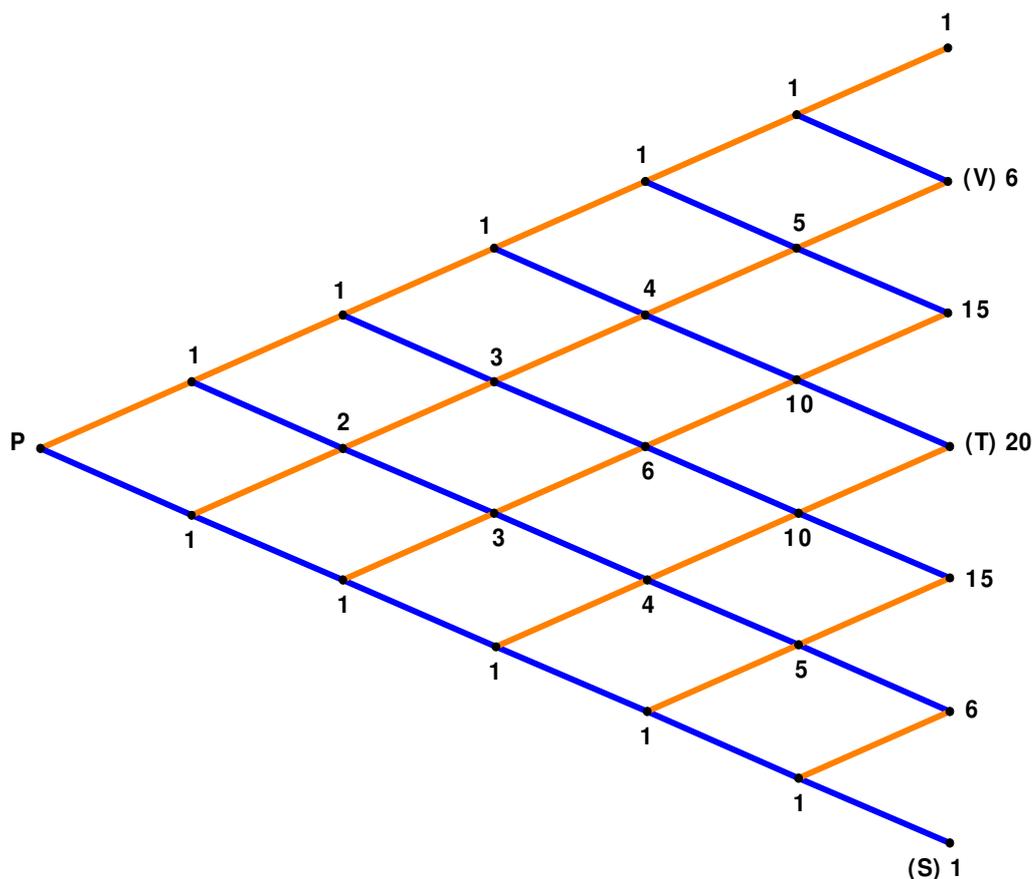
**1)** Ci sono 4 diversi percorsi (ABBB; BABB; BBAB; BBBA) che portano a **K** e 6 diversi percorsi (AABB; ABAB; ABBA; BAAB; BABA; BBAA) che portano a **X**.

**2)** C'è solo 1 percorso (BBBB) che porta a **J** e un solo percorso (AAAA) che porta a **Z**.

Ci sono 4 percorsi (BAAA; ABAA; AABA; AAAB) che portano a **Y** esattamente come c'erano 4 percorsi per **K**.

**3)** Quindi, è più probabile che una serie di 4 lanci porti a un cammino che arriva a **X** (6 possibilità sugli  $1+4+6+4+1=16=2^4$  casi possibili) piuttosto che a **K** (4 possibilità sui 16 casi possibili).

**4)**



Quindi, sui  $2^6=64$  casi possibili dopo 6 lanci ci conviene scommettere su **T** (20 possibilità su 64) piuttosto che sugli altri due (6 possibilità su 64 per **V** e 1 sola possibilità su 64 per **S**).